

Programmazione annuale

Docente: Pili Eleonora
Classi prime, corsi A, B, C

Disciplina: Arte e Immagine
Anno scolastico : 2021/2022

Unità di apprendimento

- I paradigmi dell'arte: dall'arte preistorica all'arte romana.
- Gli elementi della grammatica del linguaggio visuale.
- L'Africa tribale.
- L'archeologia e l'arte in Sardegna.
- I fumetti e le illustrazioni.

Conoscenze

Conoscere i paradigmi dell'arte: dalla arte preistorica all'arte romana.

Conoscere gli elementi concettuali geometrici e gli elementi visuali della grammatica del linguaggio visuale.

Conoscere il valore culturale e le forme dell'arte dell'Africa tribale.

Conoscere l'archeologia e i beni artistici e culturali in Sardegna.

Conoscere e comprendere i significati e le qualità formali delle immagini statiche tratte da fumetti e da illustrazioni.

Abilità

Saper osservare, descrivere e analizzare, utilizzando più metodi, tutti gli elementi significativi formali presenti in opere d'arte, beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio verbale specifico.

Saper leggere e interpretare criticamente le opere più significative prodotte nell'arte, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali.

Sperimentare e realizzare elaborati personali e creativi, utilizzando tecniche e materiali differenti, anche con l'integrazione di più media, codici espressivi, e strumenti della comunicazione multimediale, applicando le regole del linguaggio visivo appreso, ai diversi temi operativi.

Riconoscere il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.

Individuare le tipologie dei beni artistici, culturali e ambientali presenti nel proprio territorio, sapendo leggere i significati, i valori estetici e sociali, sviluppando la sensibilità ai problemi della sua tutela e conservazione.

Riconoscere, criticare e rielaborare creativamente immagini statiche di fumetti e illustrazioni.

Strategie / Tecniche didattiche

termini specifici del libro di testo e di schede aggiuntive (anche da materiale multimediale) preparate dall'insegnante a seconda delle specifiche necessità, anche individuali e di gruppo; si cercherà di stimolare la riflessione e l'interpretazione critica, l'analisi e il consolidamento degli apprendimenti attraverso discussioni guidate, letture di approfondimento, ricerche, rielaborazione dei temi trattati tramite attività pratiche, tecniche, scritte e multimediali.

Si proporranno gli argomenti della grammatica del linguaggio visuale partendo dagli elementi concettuali geometrici e visuali e dalla loro definizione. In seguito si proporranno esercizi di consolidamento delle conoscenze, sia con la lettura di diverse immagini utilizzando la terminologia specifica che nella produzione da parte dell'alunno di immagini specifiche con diverse tecniche artistiche.

Si proporrà lo studio dell'arte tribale africana introducendo l'argomento con una riflessione sui costumi e sulle culture extraeuropee in generale. Si indirizzerà l'argomento sulle popolazioni dette primitive, in collegamento al primo approccio alla storia dell'arte. In particolare si proporranno delle letture predisposte dall'insegnante che porteranno l'alunno a valutare la cultura e la scultura africana creando l'occasione per stimolare un primo approccio semplificato con l'attività plastica da parte degli alunni.

Si introdurrà l'argomento della civiltà nuragica seguendo il libro di testo e con la proiezione di un video-documentario. In seguito si proporrà la formazione di gruppi di lavoro e di ricerca di immagini e materiali scritti. Si procederà stimolando l'osservazione e la rielaborazione degli apprendimenti da parte degli alunni, che dovranno esporre le ricerche svolte, oralmente e/o sistemando gli elaborati in dei cartelloni per consolidare le nuove conoscenze.

Si proporrà lo studio del linguaggio specifico dei fumetti utilizzando una scheda di approfondimento predisposta dall'insegnante. Inoltre si sceglieranno delle immagini appropriate per realizzare un esercizio pratico di ingrandimento delle immagini, tramite il metodo della quadratura, e un esercizio per la rielaborazione di un fumetto, applicando il linguaggio appreso.

Mezzi e strumenti

Libro di testo in adozione, libri tematici, immagini stampate e digitali, documenti e strumenti multimediali, materiale per belle arti e cancelleria, schede operative personalizzate o di gruppo,

Google Suite.

Attività integrative – Visite guidate – Viaggi d'istruzione

Vedi programmazione di classe

Modalità di verifica e criteri di valutazione

Le verifiche avverranno in itinere attraverso il continuo monitoraggio dell'apprendimento, tramite osservazioni sistematiche, discussioni guidate e rielaborazioni dei contenuti appresi, sia in forma scritta che orale e grafica, al fine di poter programmare tempestivamente interventi di recupero o potenziamento. Nella valutazione si terrà conto, oltre che delle competenze acquisite, anche del metodo e dell'impegno nell'affrontare lo studio della disciplina. Il recupero e il potenziamento avverranno durante la lezione attraverso la diversificazione delle schede operative, quando necessario. La misurazione dei risultati conseguiti nelle prove scritte e negli elaborati grafico-espressivi sarà effettuata attribuendo a ciascun esercizio un opportuno punteggio in relazione alle

Gli obiettivi minimi di riferimento saranno i seguenti.

- Limitata capacità di osservazione, comprensione e uso dei linguaggi visivi specifici.
- Conoscenza e utilizzo basilare delle diverse tecniche espressive.
- Produzione di semplici messaggi visivi.
- Capacità di lettura di documenti del patrimonio culturale sotto la guida dell'insegnante.

Esiti finali dell'insegnamento disciplinare espressi in termini di competenze da raggiungere

LEGGERE E COMPRENDERE:

Leggere e comprendere i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.

PERCETTIVO VISIVO:

Saper osservare, descrivere e analizzare, utilizzando più metodi, tutti gli elementi significativi formali presenti in opere d'arte, beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio verbale specifico.

PRODURRE E RIELABORARE :

Sperimentare e realizzare elaborati personali e creativi, utilizzando tecniche e materiali differenti, anche con l'integrazione di più media, codici espressivi, e strumenti della comunicazione multimediale, applicando le regole del linguaggio visivo appreso, ai diversi temi operativi.

Carbonia, 11/11/2021

FIRMA DOCENTE

Eleonora Br